Fazer um programa para as **Forças Armadas**. Alocar dinamicamente espaço e cadastrar 05 patentes na struct carreira e iniciar a quantidade de militares com zero.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Reg** | **Qtde Militar** | **Organização** | **Patente** | **Salário** |
| 1 | 0 | Exército | soldado | R$ 2500,00 |
| 2 | 0 | Exército | cabo | R$ 5000,00 |
| 3 | 0 | Aeronáutica | soldado | R$ 2700,00 |
| 4 | 0 | Aeronáutica | cabo | R$ 4800,00 |
| 5 | 0 | Marinha | 1º tenente | R$ 2600,00 |

Exemplo de

**Cadastro de**

**Carreira**

Em seguida, fazer o menu para:

**[1]** **Cadastro Militar** – alocar dinamicamente espaço, receber o CPF, nome do militar, a organização e a patente desejada. Buscar o registro da carreira, de acordo com a **organização e a patente.** Apresentar o valor do salário. Não esquecer de:

* **na estrutura militar:** guardar o registro da patente
* **na estrutura carreira:** atualizar a quantidade de militares

**[2] Troca Patente -** solicitar o CPF do militar a ser promovido, a nova organização e a nova patente. Buscar o registro da carreira, de acordo com a NOVA **organização e** **patente.** Apresentar o valor do NOVO salário. Não esquecer de:

* **na estrutura militar:** guardar o NOVO registro da patente pretendida.
* **na estrutura carreira:** atualizar a quantidade de militares, ou seja, decrementar o número de militares da patente atual e incrementar da patente pretendida.

**[3] Mostra Patente** – mostra as 5 patentes cadastradas

**[4] Fim**

struct militar{

char CPF[13]; // CPF do militar

char nome[20]; // nome do militar

int numreg; // número do registro da carreira

};

struct carreira{

int reg; // registro da patente

int qmilitar; // quantidade de militares daquela patente

char org[20]; // organização - exemplo: exército, aeronáutica, marinha

char patente[20]; // exemplo: soldado, cabo, sargento

float salario; // valor do salário

};

**Não esquecer de tratar a organização e a patente (maiúscula)**